

Digitopz によって作られた R4i SDHC ガイドここでは、我々 はもっと遅い時間より多くの Q&A を追加します

1 つを購入する場合は、ここ： マジコンを来てください-SDHC

R4i SDHC を使用する方法

あなたのマイクロ sd カード (TF カード) は、R4i sdhc カードは正しい方向に挿入 !

1. カーネルとゲームをダウンロードします。

TF カード リーダーを使用して、TF カードをコンピューターに接続、メニューを開きます。

- a. ゲーム カーネル アップロード: R4 をコピーします。DAT ファイルの TF カードに。
- b. ビデオ カーネル アップロード: Moonsh12、TF カードにコピーします。
- c. DIY インタ フェース機能をアップロード: あなたに TF カードを [r4 ds](#) Menu をコピーします。

2. コピー ゲーム

TF カード リーダーを使用して、TF カードをコンピューターに接続、TF カードにダウンロードしたゲームをコピーします。(必要な場合は、対応するメニュー設定できます)

3. メイン メニュー操作

MicroSD カード カーネル R4i NDSI で挿入されているかどうかを確認し、R4 の NDSI NDS スロット 1 ポートに挿入する、マシンを起動、メインメニューのインターフェイスを入力します。ボタンを押すと (右と左)、タッチ画面でゲームやメディア機能、相対関数に押すことができます。

4. ゲームの操作メニュー

主なゲームのインターフェイスは、R キーを押してメインメニューに戻るを入力するメニューを選択するゲーム機能

ゲーム インターフェイスでは、4 レベルの明るさを調整するには、L キーを押します。

ゲームのインターフェイスでは 4 つの項目を含むゲームのメッセージを表示するトップ画面上：ゲーム、チート、設定、および ROM、下画面表示ゲーム名はファイルのサイズと現在のゲームカテゴリ。“UP”を押すし、「ダウン」「左」および「右」下の画面の一番上の行のページを有効にするキーを押しますを簡単に、現在のページをチェックして現在のファイルとファイルの合計 qties の下の行が画面下部のカテゴリのパスに表示されます。

X キーを押したまたは B、4 つの項目を入力してくださいトップ画面：ゲーム、チート、設定と ROM

チートを入力してくださいアイテムですが、底 screee 現在のゲーム名の機能の設定、チート機能スイッチ、タイムリーにウィンドウとファイルの保存を思い出させます。タッチ チート オフ/チートにチート機能とファイルを保存する touch ファイルの保存を実行します。

設定を入力アイテムですが、下の画面である言語：英語、簡体中国語、日本語、関連するファイルを保存するファイルの保存に触れます。

ROM を入力項目、それあるを示したで上下画面カンニング、DMA、ソフトウェア スタート機能、ファイルを保存する、関連するファイルをタップします。ゲームは、“L + R + A + B + X + Y”kdy の組み合わせ中にソフト リセット機能が R4 II メニュー戻るに押すことができます。保存しないソフト リセット中に、それ以外の場合「アーカイブが失われた」主導されます。ゲームのメインメニューとし、ソフト リセットを返すことをお勧めします。ソフト

リセットを動作させることができる場合は、ゲームへの影響は、ください、ソフトリセット機能をオフにします。

5. ゲームの操作

予想ゲーム、ゲーム メニューで、キーを押します。

またはゲームをプレイするには、画面に触れます。

最初の操作では、それは「ファイルが実施される」を思い出させる

ファイルの更新日付たびに、ゲームをプレイしながら自動的に改訂される、更新されたファイルに簡単に日付の最新のリビジョンをチェック見つかりませんでした。

ファイルの名前は、ゲームのと同じです、展開名が保存されます。任意の時点でのコンピューターにコピーすることができます。

6. チート操作

ゲームを選択、B または X を押すことでチートを入力します。

ゲーム タイトルを示したトップ画面ウィンドウ、思い出させて下画面で示しチート オフ/チートで現在のチート項目を保存するファイルします。項目を押して“up”と「ダウン」を開くやキーを押すとまたは、画面に触れることによって、アイテムを閉じます、予想されるチートを選択します。「/オフカンニング」、チートを操作タッチして、ファイルを保存する画面をタッチします。

カンニングを実行中に、“up”と「ダウン」を押すことでチート コード 1

つを選択して“A”を押すことによってカンニング

コードを閉じます可能性があります。チートコード

カテゴリで、カテゴリを開く/閉じるにキーを押します。チート機能が必要ない場合、R4iMenu カテゴリで cheat.dat ファイルを削除できます。

データベースの更新カンニング: R4iMenu カテゴリに最新チート データベースとコピー

usrcheat.dat ファイルをダウンロードします。

7. 皮膚変化法

4 つのファイルが R4iMenu/皮膚カテゴリに代替:

TScreen.bmp、BottomInit.bmp、TScreen.bmp、BottomScreen.bmp、R4 の操作インタフェースは、写真の内容をランダム変更できます。

R4 の NDSI トップ画面インタフェース、マシンを起動後 TScreen.bmp ▪

[ds_r4](#) の NDSI 下画面インタフェース、マシンを起動後 BottomInit.bmp ▪

TScreen.bmp ▪ R4 の NDSI トップ画面のインターフェイスは、ファイルのカテゴリ

BottomScreen.bmp ▪ R4 の NDSI 下スクリーン ▪

インターフェイスは、カテゴリのファイル

注意： 上記のファイル名を変更ことはできません画像 .bmp 形式 8 または 24 桁である必要があります、画像サイズの 256 * 192 ピクセルする必要があります。

お好みの画像の準備ができたなら、完全カテゴリをコピー“TF カード R4iMenu/スキン”TF カテゴリ。