

R4 3 ds カード サポート RTS 機能

R4i sdhc チームは、RTS 機能を持つ新しい [r4ds](#) カードをリリースしました。それは、3 ds R4 カード、しかしまたリアルタイム時間節約機能をサポートすべての関数の古いを持っています。3 ds カードです古い R4"V4.5.0"ラベルを印刷、RTS カード「RTS」ラベルにマークされます。彼らは同じ価格の現在です。

R4 3 ds RTS 機能をカードします。

リアルタイム機能を保存

いつでも、ゲームの現在のゲームの状態を保存できます。プレイヤーは、すぐにリロード保存ファイル、ゲームが失敗したか、コンソールをダウンをシャットダウンした後で、ゲームの状態を続けることができます。R4i SDHC 起動 RTS がファイルを保存する場所の機能を共有ユニークなユーザー間で共有することができます。

リアルタイム ガイド機能

リアルタイム

ガイド機能のヒント/ガイド、ゲームへの出口なしですぐにゲームのユーザーことができます。リアルタイム ガイド形式 (テキストと画像) の 2 種類をサポートします。ユーザーガイドは、"txt"ファイルまたは"bmp"ファイルに書くことができます。「Bmp」ファイルのサイズは、「192 x 256」する必要があります。「Txt」のファイルをサポート英語、簡素化する中国語、日本語を符号化します。「Txt」と"bmp"ファイルの両方が存在する場合は、「bmp」ガイドファイルは優先順位があります。

チート機能を使用します。

ユーザーはチートの機能を強化します。ユーザーのアクティブ化、非アクティブ化、変更チートゲームの任意の時点ですることができます。これらの変更を行うには、ユーザーがゲームの状態を保存し、ユーザー詐欺を構成するには、メニューに戻る必要があります。そのちょうどゲームを実行し、再読み込みする必要があります後、RTS

は再びファイルを保存します。

[r4 ds](#) RTS カードの互換性

この新しい R4 3 ds カードすべての任天堂のコンソールをサポートすることができます。

* 3 Ds/3DSLL/3 ds XL: 3 ds V5.0.0 11 E/U/J、3 ds V4.5.0 3 ds V4.4.0、バージョン以下のすべてを含みます。

* DSi DSiXL と DSiLL: DSi V1.4.5 DSi V1.4.4 DSi V1.4.3 システム以下のすべてを含みます。

* DS と DS lite。

新しい R4 3 ds RTS カード パッケージ

1 x R4 3 ds カード マジコン-sdhc.com から

1 x MicroSD ライター/リーダー

ハード プラスチック製のボックス × 1