

作者： ndsplay

2013年 11月 12日(火曜日) 15:21 -

---

Q ▪

Homebrewを起動させるためにそのSHA1をホワイトリストのものと一致させているのですか？他のHomebrewアプリも同じように起動するのですか？

A ▪

そういったことはしていません。今後配布予定のユーザーマニュアルに沿ってコンパイル等を行えば、Cobra ODE経由で公式ファームウェアのPS3でもpeek/poke syscallは実装されていませんがHomebrew起動が可能になります。

Q ▪ [Cobra ODE](#) のHomebrewモードでLinuxを起動できませんか？

A ▪ 残念ながらLinuxを起動するためにはCFWにしか実装されていないpeek/poke syscallが必要ですのでLinux起動は不可能です。

Q ▪ PS3の秘密鍵を持ってるといふ人がいるみたいですが？

A ▪ それは素晴らしいですね。しかしその人が” Kaz Hirai” (平井一夫:ソニー社長)とか” Jack Tretton” (SECA社長)という名前でないかぎり、本来ならありえません。

Q ▪

ゲーム選択でPS3本体の電源を落とさなければならないのはなぜですか？XMBで直接ディスクアイコンを選べないのですか？

A ▪ 先ほど回答しています。

Q ▪ 3k/4kモデルをダウングレードできますか？

作者： ndsplay

2013年 11月 12日(火曜日) 15:21 -

---

A ▪

できません。最近の2k5/3k/4kモデルをダウングレードすることは不可能です。HomebrewアプリからはNORメモリに書き込みアクセスすることは可能(テストを行ったわけではありません)でしょう。しかし書き込みが可能だったとしても工場出荷時よりも古いファームウェアにするダウングレードはできません。2k5/3k/4kモデルはソフトウェア的にハック可能な3.55ファームウェアよりも新しいバージョンだからです。

Q ▪ ソニーにBANされる可能性については？

A ▪ BANされるされないについては一切保証できません。しかし、[PS3 Cobra ODE](#) を使っているかどうかはわかるかといえば、そうは思いません。ただし、将来のことまでは予想できませんので、ソニーが何らかの対応策を見つけるかどうかまでは分かりません。

しかしCobra

ODEはドライブをエミュレートしていますので、PS3はドライブがあることは分かるもののそれがCobra

ODEかどうかまでは判別できないはずなので、BANされる可能性は殆どゼロだと考えています。

COBRA

Managerは発売済みの正規PS3タイトルのゲームIDを使っていますのでソニーのサーバーでは検出できません。

しかし、他のHomebrewアプリケーションや他の管理マネージャーを使用した場合は検出される恐れがあります。