

## Gateway

3DSチームが、ニンテンドー3DSのバックアップゲームのセーブデータをカードリッジではなく仮想NANDにセーブデータを保存するNANDベースセーブの実装に成功したことを発表していました。

現在のGateway [3DSマジコン](#) のファームウェアはv2.0b2で、2013年内に正式リリース予定だったv2.0は2014年初頭に延期されたようです。

- 統合メニューシステム
  - アップデート可能なエミュレートNAND
  - ゲームカードリッジのバックアップ機能
  - NANDベースタイトル対応
  - FAT32フォーマットSDカードへのドラッグアンドドロップでのマルチROM対応
  - 新リアルタイムセーブシステム

NANDベースタイトル対応という、なんだか言語明瞭意味不明瞭な仕組みのことだと思いますが、その新機能のデモビデオが公開されました。