

エヌディーショップアフターサービス係は苦情を処理する時、時々マジコンR4I GOLD 3DSで順調に本体を起動できないお客様にあいました。原因を判明するため、お客様から商品を受け取りまして、こちらに運行するとぜんぜん問題ない、完璧にゲームを遊べることになりました。そのお客様は使用する時何か不正操作があるかもしれませんが、起動できないという結果になった次第です。つまり、もし使用中でその不正操作がなければ、防ぎ得た故障とおもいます。そして、この度、R4I GOLD 3DS使用中の不正操作をまとめさせていただきました。

使用者の方は（特に初心者）、下記の幾つ注意点を忘れやすいです。

1. 使用されているカーネルのこと
  2. カーネルをルートに置くのこと
- まず、使われているカーネルのこと。

R4I GOLD [3DSマジコン](#) は二つ種類のカーネルがあります。

1. WOODカーネル、例えば：Wood\_R4iGold\_V1.35 V1.35はカーネル番号です。
  2. 公式カーネル、例えば：R4I GOLD V1.51 V1.51はカーネル番号です。
- 公式カーネルよりWOODカーネルの更新はもっと頻繁ですので、こちらをおすすめです。

その二つ以外のカーネルを使用すると、アイコンを押すと、下記の写真通り”LOADING”になって、そのままフリーズになる結果です。

次は、カーネルの置くのこと。

WOODカーネルを例にして、正しい置き方は、Wood\_R4iGold\_V1.35のフォルダに入る\_\_rpgのフォルダ、\_DS\_MENU.DAT、WOODR4.NDSを丸ごとSDカードのルートに置くということです。

さもないと、上記の写真のように”LOADING”とフリーズになる次第です。

カーネルとともに、ゲームロムをルートに置ければいいですが、まとめて管理するため、上のROMフォルダのように新しいフォルダをたって、ロムをその中におくユーザもあります。どちらもいいです。