作者: ndsplay

2014年 6月 23日(月曜日) 15:19 -

R4i-SDHCチームがすべてのカード R4i-SDHC 3DSマジコン、 R4i-SDHC 1.45が新しい包装を変更しました。

今回は最新カーネル 「R4i-3DS V1.65b 」が発布する同時に、新たなカードR4i-SDHC 3DS RTSが発表しました。

この前の機能に基づいて三つ新機能が追加されたが、以下は三つ新機能:

## ●リアルタイムセーブ機能

ユーザは、ゲームの任意の時点で現在のゲームの状態を保存できます。

ゲームは失敗またはコンソールをシャットダウンした後、プレーヤーは直ちにセーブファイルをリロードすることによって、ゲームの状態を続けることができます。

R4i-SDHC マジコン は独特の共有機能を起動、RTSセーブファイルは、ユーザー間で共有することができます。

## ●リアルタイムのガイド機能

リアルタイムのガイド機能は、ユーザーがすぐにゲームに出口なしゲームのヒント/ガイドを読むことができます。リアルタイムガイドが2種類のフォーマットをサポート(テキストと写真)。

●ユーザーのチート機能 ユーザーのチートの機能を強化。

ユーザが有効/無効/ゲームの任意の時点でユーザーのチートを変更することができます。

これらの変更を行うには、ユーザーはゲームの状態を保存してからメニューに戻し、チートを 設定する必要があります。

ただ、ゲームを実行し、再度RTSのセーブファイルをリロードします