

R4i-SDHCチームがすべてのカード R4i-SDHC 3DSマジコン、 R4i-SDHC 1.45が新しい包装を変更しました。

今回は最新カーネル「R4i-3DS V1.65b」が発布する同時に、新たなカードR4i-SDHC 3DS RTSが発表しました。

この前の機能に基づいて三つ新機能が追加されたが、以下は三つ新機能：

●リアルタイムセーブ機能

ユーザは、ゲームの任意の時点で現在のゲームの状態を保存できます。

ゲームは失敗またはコンソールをシャットダウンした後、プレイヤーは直ちにセーブファイルをリロードすることによって、ゲームの状態を続けることができます。

R4i-SDHC [マジコン](#) は独特の共有機能を起動、RTSセーブファイルは、ユーザー間で共有することができます。

●リアルタイムのガイド機能

リアルタイムのガイド機能は、ユーザーがすぐにゲームに出口なしゲームのヒント/ガイドを読むことができます。リアルタイムガイドが2種類のフォーマットをサポート（テキストと写真）。

●ユーザーのチート機能 ユーザーのチートの機能を強化。

ユーザが有効/無効/ゲームの任意の時点でユーザーのチートを変更することができます。

これらの変更を行うには、ユーザーはゲームの状態を保存してからメニューに戻し、チートを設定する必要があります。

ただ、ゲームを実行し、再度RTSのセーブファイルをリロードします