

Gateway 3DS Teamが、ニンテンドー3DSのバックアップ起動ができるという”マジコン” Gateway 3DS 2.2 の公式FAQを公開していました。

結論から言うと、以前お伝えしたガッカリ仕様の情報とさほど変わっていません。敢えて言うならばGateway 3DS Teamとしてガッカリ仕様を認めたことが新しい情報です。

公式FAQの日本語訳は以下です。

- ゲームごとにmicroSDが1枚必要ですか？

現時点では必要です。

- microSDカードはゲームのサイズに合わせる必要がありますか？

いいえ、microSDカードはROMのサイズより大きい分には構いません。

- 3DS本体と異なるリージョンのゲームはプレイできますか？

現時点ではできません。ただし、要望が多数あるので可能かどうかの調査を開始しました。

- Homebrewは起動しますか？

できません。

-  
セーブデータはどうなりますか？別のゲームに入れ替えた時セーブデータは保存されたままで  
すか？それともなくなってしまいますか？

現在、セーブデータのバックアップとリストアができるよう作業中です。

- [Gateway 3DS](#) は任天堂のアップデートでブロックされることはありますか？

想定外の事態であっても起こりうる可能性はあります。(システムのアップデートは不用意に  
行わないで下さい)

- 必要なmicroSDカードの最も大きい容量と最も小さい容量は何になりますか？

256MBから4GBまでです。

- ローカルでのマルチプレイやオンラインのマルチプレイは可能ですか？

可能ですが、オンライン機能はお使いにならないことを推奨します。

- ゲームプレイでインターネット接続は可能ですか？

可能ですが、オンライン機能はお使いにならないことを推奨します。

- アップグレードできますか？

できます。設計上アップグレードに対応する予定です。

- DSのバックアップROMは起動しますか？

起動しません。DSのバックアップ起動は他の手段でお願いします。

- 販売価格はいくら位ですか？

およそ80ドル/65ユーロです。日本円で7000円程度になります。