

使用方法の以外、いろんなことを補足説明する必要があると思う
NDSWAYZの手元はシステム4.1~4.5の3DS本体はない

友人の米国版3DS本体（4.5.0-10U）を借りてテストし

(^^♪

前回、GATEWAY 3DSの使用法はもう紹介した

参考記事：

[GATEWAY 3DS初期設定&使用方法超詳細説明（ゼロから始め）](#)

今回「GATEWAY 3DS分解」と「使用注意事項」などを”直接”届けたい

いわっち直接

じゃ、本題に戻る

まず、[3DS GATEWAY](#)の2つマジコン「ブルーカード」と「レッドカード」を分解しよう

この二枚のカードは伝説のGATEWAY 3DS
ブルーカード分解

PCBボートの構造から見れば、普通のDSマジコンと判断でき（公式説明の通り）

次はレッドカード

ブルーカードのPCBの構造と比べ、完全違う

分解はここまでだ

さて、使用注意事項を説明し

前言の通り、米国版3DSを利用し、システムバージョンは4.5.0-10U

※GATEWAY

3DSはしばらくシステム4.1~4.5の3DSしか対応でき、6.1.0-12の対応はまだ研究してる
ブルーカードを挿すと、「Deep Labyrinth」のアイコンが出る
「GW_INSTALL.nds」のインストール

※実はブルーカードは必要じゃないものだ、なぜなら「GW_INSTALL.nds」のインストールはど
のマジコンもできる
「GW MODE」起動

実は3DS 4.1~4.5システムのバグを利用して自作システムを導入

※毎回GATEWAY 3DSを利用する前に、一度初期設定をやらなきゃいけない

初期設定：

STEP1. 「GW_INSTALL.nds」インストール

STEP2. 「GW MODE」起動

「GW MODE」に入ると、レッドカードを挿し込む
出た！MSDカードに書き込んだ3DSROM

作者： ndsplay

2014年 9月 03日(水曜日) 15:21 -

※レッドカードを起動すると、残った履歴は何だ？起動の3ソフトにより、3DSソフトのアイコンが残される

※セーブデータのバックアップ

セーブデータは自動的に3DSのSDカードに保存し、簡単に導出可能

=====

任者の紹介はここまでだ

次回、GATEWAY 3DSとセーブエディターの互換性をテストしてみたい

セーブエディターにとってGATEWAY 3DSは普通の3DSカートリッジと同じ認識できるの？

じゃ、また次回ね