

今回簡単に紹介した内容はGateway 3DS
のゲームのセーブデータのバックアップ及び導出についてです。

gateway 3ds

は3dsゲームロムを運行した時、自動にゲームのバックアップをsdカードに保存すること明らかになります。まず、ゲームを起動し、一緒に確認しましょう。

ゲームに入り、運行してください。セーブデータ完了後「Home」を押すと退出、dsカードを抜き、メモリーカードリーダーに挿入し、pcと接続してください。

「0004000000030600.sav」というファイルを見つかり、これはゲームのセーブデータです。

プレイヤーはこのセーブデータを任意の所にバックアップできます。ファイル名変更できませんもちろん。

gateway3ds のセーブデータの導出は完了です。とても簡単でしょう～

でも、gateway3ds

のゲームのセーブデータは正版ゲームカードのと完璧に交換出来ますか??テストしましょう～

gateway 3dsで運行したゲームの正版カードから吸出したセーブデータは

「0004000000030600.sav」というファイル名に変更します。マジコンのセーブデータをカバーしましょう。

このセーブデータを [gateway 3ds](#) で起動して試してください。

つまり、正版カードから導出したセーブデータはマジコンのセーブデータと無事に交換できません。

残念です。

gateway 3ds

は自動にセーブデータはSDカードにバックアップでき、他のツールで吸出しなど必要がない、この方面から見ると本当に素晴らしいです。

もっとgateway

3dsに関する技術方面の難点がこちらに改造方法をお伝えます、続き注目ください、

作者： ndsplay

2014年 10月 23日(木曜日) 17:17 -

以上です！